

Polihisztor Általános Műveltségi Vetélkedő

A rendezvény célja: Versenyzési lehetőség a korosztály tanulóinak tanórai és tanórán kívüli ismeretek kreatív alkalmazásával, találkozási lehetőség a kollégák számára és az iskolák közötti kapcsolatépítés.

Résztevők: A meghívott általános iskolák 7. vagy 8. osztályos tanulókból álló 4 fős csapatai.

Időpont: 2023. december 13. 15⁰⁰

Időtartam: Kb. 1,5 óra.

Helyszín: Kaposvári Püspöki Hivatal nagyterme,
7400 Kaposvár, Zárda u. 4.

Játékmester: Fodor Péter

Felkészülés: Feladattípusok tanulmányozása, taktika előzetes megbeszélése (külön tananyagátnézés és gyakorlás nem szükséges).

Nyilvánosság: Érdeklődő kollégák, szülők a rendezvényt megtekinthetik.

Feladattípusok

„Válassz kérdést!” feladat

- 5 kérdésből álló kérdéscsoportokból kell választani egy kérdést (pl. Balaton 1 2 3 4 5)
- A kérdéseket a versenyzők a csapatok meghatározott sorrendjében választják. A helyes válasz 2 pont. Ha a csapat passzol vagy rossz választ ad, a következő csapat adhat választ, erre helyes válasz esetén 1 pont, helytelen válasz esetén -1 pont jár. Ha ők sem tudják, akkor a soron következő csapat vállalhatja és így tovább.

„Ismerős hangok” feladat

- Különböző hangok lejátszása, pl. zeneszám, madárhang, híres emberek hangja, hétköznapi zörejek.
- A hangokkal kapcsolatos kérdésre a választ a csapatok írásban rögzítik.

„Csapatmunka” feladatok

- Feladatlapokon rögzítik a válaszokat a versenyzők, a gyorsaság is számít.
- Lehetnek logikai, párosító, képes feladatok, keresztrejtvény.
- A megoldásban rész vehet az egész csapat, illetve egy vagy több választott csapattag saját taktika és időbeosztás alapján.

Lebonyolítás

- Köszöntés, szabályok ismertetése.
- A „Válassz kérdést!” feladattal kezdődik a vetélkedő. A kérdéseket a játékvezető elmondja, illetve kivetítésre kerülnek.
- A második részben az „Ismerős hangok” feladat következik.
- Ezután ismét a „Válassz kérdést!” feladattal folytatjuk.
- A vetélkedő ideje alatt a résztvevők adott időközönként kapnak „Csapatmunka” feladatokat, amelyet folyamatosan adhatnak be.

Értékelés, díjazás

A feladatokra adott pontszámok összege határozza meg a csapatok sorrendjét. Holtverseny nincs, pontazonosság esetén a „Válassz kérdést!” feladatban, majd a „Csapatmunka” feladatokban elért pontszám számít.

Az első három csapat díjazásban részesül (oklevél, tárgyjutalom). Minden résztvevő emléklapot és ajándékot kap.

